

Participando ativamente da Hack'A'Prev, a Previ teve seus funcionários participando de duas equipes que mantiveram posições de destaque durante a maratona. O hackathon da previdência complementar, realizado entre os dias 29 de maio e 31 de maio, foi concluído no dia 4 de junho com 30 projetos realizados e o anúncio de três equipes vencedoras ([leia mais](#)). "O setor de entidade fechada de previdência complementar precisa ter, obrigatoriamente, uma visão de longo prazo. Nosso olhar é para o futuro. E esse futuro está sendo construído por uma nova geração com a qual precisamos dialogar", diz o Diretor de Administração da Previ, Márcio de Souza blog Abrapp em Foco .

Para isso, Souza destaca que é preciso estar sempre atento às novas tecnologias, ao comportamento e novas tendências da sociedade, a capacidade de adaptação e inovação. "Os projetos dos quais os funcionários da Previ participaram durante o Hack'A'Prev mostram que é possível engajar pessoas mais jovens ao tema de educação previdenciária de forma lúdica. É um assunto abordado com frequência na Previ, principalmente quando se trata do nosso plano de Contribuição Variável, o Previ Futuro".

Segundo ele, a Previ está sempre analisando formas de manter os participantes informados e engajados na formação do saldo de reserva, já que eles também são protagonistas desse processo. "Eventos como o Hack'A'Prev, que estimulam esse olhar estratégico, são muito importantes", destaca Márcio Souza.

Projetos – As equipes que contaram com a participação dos funcionários da Previ foram PéDeMeia e Huvio, conquistando 4ª e 5ª posição na maratona, respectivamente. Na PéDeMeia, Alessandra Monteiro, Aline Bonfietti, André Hideo, Brunno Santos e Carlos Eduardo Presser foram os colaboradores da entidade que participaram do processo. "Criar o PéDeMeia foi intenso, desafiador, divertido e alucinante. A ideia surgiu na hora, a equipe foi conversando e fazendo um brainstorm. A participação no evento foi uma grande experiência de integração e de inovação disruptiva, de muito contato com funcionários de outras entidades, e a equipe utilizou métodos ágeis para entregar a proposta", diz a equipe.

Já Samuel Bahia, também colaborador da Previ, estava na equipe Huvio, e também destaca o momento desafiador e de muito aprendizado na prática, além de, segundo ele, ter sido divertido e interativo participar do hackathon. "Conheci pessoas maravilhosas e novos recursos. Desde o início, para formar as equipes de acordo com as regras do regulamento até o último momento de submissão da nossa solução, tivemos muito trabalho duro, noites adentro, consenso e divisão de tarefas no time".

O projeto PéDeMeia é um aplicativo em forma de game de educação financeira e previdenciária para celular voltado a jovens e adultos. O app reúne carteira digital, educação previdenciária e financeira e um marketplace de fundos de pensão. O objetivo é que ele funcione como uma plataforma interativa entre adultos, crianças e os fundos.

Já o Huvio é um app de planejamento financeiro gamificado onde os jovens e/ou seus respectivos responsáveis contam com um assistente virtual em sua jornada de planejamento de futuro, finanças e projetos pessoais. Através de estímulos a cumprimento de missões relacionados à gestão de consumo, geração de renda e incentivo à poupança, os usuários podem desbloquear benefícios, prêmios, descontos, vantagens, acessos especiais a eventos, ingressos, experiências e cashback híbrido, podendo ser parte em aportes para plano, parte para resgate de prêmios, experiências, etc.

Foram 48 horas dedicadas ao desenvolvimento dessas soluções. "Consideramos que a participação de funcionários da Previ em eventos como o Hack'A'Prev já traz uma série de benefícios para a entidade. Além de ser uma prova da excelência do nosso corpo técnico, também abre novas possibilidades de aprimoramento, conhecimento e de inovação", complementa o Diretor de Administração Márcio Souza.

Fonte: Abrapp em Foco, em 15.06.2020