

Jogo virou ferramenta de tratamento nos EUA ao distrair pacientes

Pokémon fez sucesso no fim dos anos 90 e início dos 2000 por sua mecânica inovadora para jogos portáteis: tinha um mundo virtual grande que o jogador precisava andar e andar e andar para capturar todos os pokémons. O novo Pokémon é revolucionário ao trazer essas andanças para o mundo real: para andar no jogo, o jogador precisa andar e mover seu celular.

Leia [aqui](#) a matéria na íntegra.

Fonte: [O Globo](#), em 08.08.2016.