

FIPSUSEP 2.2 (28.01.2002)

Instalação Completa

[FIPSUSEP 2.2](#)
Atualização do FIPSUSEP

(11/01/2016)

[FIPSUSEP C282 - B276](#)
Manual de Preenchimento

Citado na [Circular SUSEP nº 517/2015](#)

Janeiro de 2016

- [Cartilha Explicativa do Programa FIP/SUSEP](#) (jan 2015)
- [Manual de Preenchimento FIP/SUSEP](#)

ATUALIZAÇÃO C282B276 - OPÇÃO: ALTERAÇÕES NA VERSÃO

Alterações Relativas a Compilação 282 - 276.

Regras implementadas (já estavam previstas no manual, mas ainda em fase de implementação):
Quadro 404: 8043.9, 8043.10, 8043.11, 8043.12, 8043.13, 8043.14, 8043.15, 8043.16, 8043.21
Quadro 405: 8044.9, 8044.10 (alterada para não impeditiva), 8044.18, 8044.19, 8044.20, 8044.23, 8044.24
Quadro 406: 8045.9, 8045.18, 8045.19
Quadro 407: 8046.9 (alterada para não impeditiva), 8046.15, 8046.16, 8046.17, 8046.18, 8046.20
Quadro 408: 8047.9, 8047.11, 8047.12, 8047.13, 8047.14, 8047.19, 8047.20, 8047.23, 8047.24, 8047.25, 8047.27
Quadro 409: 8048.8, 8048.10, 8048.11, 8048.12, 8048.13, 8048.17, 8048.18, 8048.19, 8048.26, 8048.28

Regras cujas descrições foram alteradas (sem alteração da regra):
Quadro 407: 8046.20
Quadro 408: 8047.12, 8047.14, 8047.24, 8047.25, 8047.26
Quadro 409: 8048.25

ATENÇÃO:

A SUSEP só aceitará os dados gerados na versão 2.2 do FIPSUSEP, mesmo em casos de

recarga.

Ao instalar a versão 2.2 os dados digitados na versão 2.1 serão automaticamente importados para a nova versão.

Os códigos de empresa 00000 (Seguros), 10000 (Previdência), 20000 (Capitalização), 30000 (Ressegurador Local), 40000 (Ressegurador Admitido), 60000 (Autorreguladora) e 70000 (Corretores de Resseguro) continuam válidos para que possam ser realizados testes.

INFORMAÇÕES AO MERCADO: O preenchimento e envio do Quadro 92 do FIP é obrigatório e deve estar em harmonia com os demais quadros, como, por exemplo, os quadros 2 ,6 e 14(UF). A não observância acarretará a inclusão no sistema "Pendências".

Qualquer dúvida ou comunicação de problemas, favor entrar em contato pelo e-mail fip.rj@susep.gov.br.

Fonte: SUSEP.