

De acordo com o relatório síntese, a arrecadação do setor alcançou R\$ 102,95 bilhões no acumulado de janeiro a março

Rio de Janeiro, 13 de maio de 2024. A Superintendência de Seguros Privados (Susep) acaba de divulgar o seu relatório Síntese Mensal, com dados do setor de seguros referentes ao mês de março de 2024. Segundo o documento, a arrecadação do setor supervisionado no primeiro trimestre do ano foi de R\$ 102,95 bilhões, representando uma alta de 13,7% em relação ao mesmo período de 2023.

Os valores que retornaram à sociedade por meio de indenizações, resgates, benefícios e sorteios, somaram um montante de R\$56,7 bilhões, dos quais, R\$ 17,75 bilhões apenas em março.

Os segmentos de seguros de danos e pessoas, excluindo-se o VGBL, tiveram uma arrecadação acumulada de R\$ 48,32 bilhões, alcançando uma alta de 9,69% frente ao mesmo período do ano anterior, quando a arrecadação foi de R\$ 44,05 bilhões. Considerando apenas os seguros de danos, o crescimento foi de 6,8% na arrecadação de prêmios no acumulado quando comparado com o mesmo período de 2023.

A edição informa ainda que, nos seguros de pessoas, o seguro de vida atingiu em março de 2024 o montante acumulado de R\$ 8,01 bilhões, valor que representa um crescimento de 15,2% em relação ao mesmo período de 2023. Já o VGBL, produto de acumulação, alcançou uma receita de R\$43,61 bilhões, crescimento de 21,4% em relação aos primeiros três meses de 2023, quando o produto arrecadou R\$35,91 bilhões.

Ainda segundo o relatório, os produtos de capitalização tiveram alta de 4,2% na receita acumulada até março de 2024, em comparação ao mesmo período de 2023. Foram arrecadados R\$ 7,4 bilhões somente em capitalização no primeiro trimestre de 2024.

Estes e outros destaques estão detalhados no relatório Síntese Mensal de março de 2024, que pode ser acessado no [site da Susep](#).

Para consultar os dados da autarquia de forma ainda mais dinâmica, acesse o Painel de Inteligência do Mercado de Seguros, o [Painel Susep](#).

Fonte: Susep, em 13.05.2024.